

Obligement

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Obligement		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 8, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Obligement	1
1.1	Obligement	1
1.2	Présentation	1
1.3	Informations techniques	3
1.4	Besoins	3
1.5	Installation	3
1.6	les anciens numéros	4
1.7	Abonnement	8
1.8	Contributions	9
1.9	Bogues et autres problemes	9
1.10	Contacter les auteurs	9

Chapter 1

Obligement

1.1 Obligement

```

          ****  ****  *      *  ****  ****  *      *  ****  *
*      * *      * *      * *      * *      * *      * *      *
*      * **** *      * *      **** *      * *      **** *      *
*      * *      * *      * *      **** *      *      * *      *
*      * *      * *      * *      * *      * *      *      * *      *
****  ****  ****  *  ****  ****  *      *  ****  *

```

L'actualité de l'Amiga traitée par une bande de trous de fesses

Présentation d'Obligement

Informations techniques

Besoins

Installation

Les anciens numéros

Abonnement

Contributions

Bogues et autres problèmes

Contactez les auteurs

© 1997-1999 Obligement, Inc.

1.2 Présentation

Présentation d'Obligement :

~~~~~

Obligement est un fanzine Amiga. Il a été créé le 1er janvier 1997 par David ←  
Brunet  
et Christian Julia. Les numéros sortent tous les 2 mois (bimestriel).  
Les 6 premiers numéros étaient sur support papier et réalisés avec Wordworth 6. ←  
Ce  
support a été abandonné au profit de la disquette et de Scala MM300 à partir du ←  
numéro  
7, d'abord pour des raisons pratiques car Scala nous permet de réaliser des choses  
formidables, puis pour des raisons économiques car l'encre nous coûtait beaucoup ←  
trop  
chère. Puis, à partir du n°14, Obligement est réalisé en Blitz Basic. ←  
La programmation  
est confiée à Daniel Labriet.  
Obligement est un fanzine 100% Amiga (pas de PC !), 100 % en français (not ←  
english !) et  
100 % gratuit (via Internet...). Il a une ambiance pleine d'humour, rédigé par une ←  
équipe  
sérieuse mais qui ne se prend pas au sérieux :-)) et une mentalité que l'on peut ←  
qualifier  
de "Fuck Windows".

Voici l'équipe actuelle d'Obligement :

~~~~~

Olivier ADAM,

C'est un redoutable programmeur qui connaît presque tous les langages et qui
utilise son Amiga autrement qu'avec un joystick.

David BRUNET (Daff),

Il est le rédacteur en chef du fanzine, il écrit des articles et établit des ←
contacts.

Arnaud DANASSIE (BigDan)

BigDan upload Obligement sur Aminet.

Olivier GONNEAU (Toady),

C'est le musicien du fanzine, ses créations n'ont rien à envier à JM Jarre.
C'est aussi un très bon graphiste.

Daniel LABRIET (Pink Crow),

Graphiste professionnel et programmeur à ses heures perdues, il s'occupe du design
du fanzine ainsi que de la programmation en Blitz Basic 2.

MAUG'DOG,

Notre chien et mascotte qui donne son avis dans certains articles et supervise la
rubrique des blagues.

MYGALE

Le fournisseur officiel d'Obligement. Le professionnalisme d'Eric et de Lionel nous
permet d'être toujours à jour dans les tests de logiciels.

Hugues NOUVEL,

Encore un bidouilleur mais cette fois ci point de vue matériel. Il écrit des ←
articles

de bidouilleur.

Frédéric PIERNICENI (Fred)

Récemment entré dans l'équipe, il nous concocte des articles divers et appréciés ←
de
tous.

Sébastien VENDROUX (Obi-1),

Il a programmé l'installer d'Obligement et il rédige des articles techniques
ainsi que la rubrique DP.

1.3 Informations techniques

Informations techniques :

~~~~~

Obligement est créé sur Amiga. Les logiciels utilisés pour sa réalisation sont  
Blitz basic 2 pour la programmation, Personal Paint 7.1 pour les illustrations, ←  
Dopus  
Magellan pour la gestion des fichiers, CED professional 4.2 pour l'édition des ←  
textes  
et Digibooster Pro pour la composition des musiques.

### 1.4 Besoins

Besoins :

~~~~~

Pour faire fonctionner Obligement, vous avez besoin des éléments suivants :

- un Amiga avec kickstart 2.0+
- chipset AGA
- 4 Mo de mémoire
- jusqu'à 2 Mo de libre sur votre disque dur
- 68020 minimum, 68030 (ou mieux) recommandé.

La configuration idéale serait (pour le n\textdegree{}17) :

- un Amiga avec kickstart 3.1
- chipset AGA
- 8 Mo (ou plus) de mémoire
- 2 Mo de libre sur votre disque dur
- un 68060

1.5 Installation

Installation :

~~~~~

Les numéros 7, 8 et 9 s'installent en Ram. Les numéros 10 et 11 proposent une

---

installation semi-automatique. Depuis le n\textdegre{}12, l'installation est ←  
confiée à un  
installer codé par OB1. Il suffit de double cliquer sur cet installer et de  
suivre ces instructions !

Pour installer une version d'Obligement qui se trouve en archive LHA, il suffit  
de décompacté l'archive.

Exemple de commande : lha -x obligation17.lha work:fanzines/obligement

## 1.6 les anciens numéros

Les anciens numéros :

~~~~~

Voici le sommaire de nos anciens numéros. Ceux de la version papier d' ←
Obligement ne
sont pas inscrit. Vous pouvez retrouver ces numéros a la rédaction d'Obligement (←
voir
adresses dans la rubrique "contacter les auteurs") mais aussi sur Aminet, sur ←
différents
sites ainsi que dans plusieurs cédéroms Amiga (AmiFrench, DPixel, Amiga Run,...).

Obligement N\textdegre{}7 :

~~~~~

Ce numéro est notre première réalisation du fanzine sous Scala, une sorte de galop  
d'essai. Vous trouverez dans ce numéro :

- Nouvelles des membres d'Obligement
- News en bref
- Test de Wandetta 2175
- Dossier : Les lecteurs DVD
- Point de vue : Les nouveaux Amiga
- Les conneries du PC
- Trucs et astuces
- Petites annonces

Obligement n\textdegre{}8 :

~~~~~

Ce numéro comporte des améliorations par rapport au numéro précédent avec des ←
images,
un choix de musique, le tout grâce au compactage en lzx.

- Nouvelles des membres d'Obligement
 - News en bref
 - Test de Flying High
 - Test de Myst
 - Point de vue sur Micro\$oft
 - Les conneries du PC
 - Trucs et astuces
 - Petites annonces
-

Obligement n\textdegree{}9 :

~~~~~

Dans ce numéro, nous avons définitivement supprimer les petits défauts des 2 versions précédentes. Un peu plus d'images, de musiques et la suppression du scintillement de l'écran. OBl arrive dans l'équipe.

- Nouvelles des membres d'Obligement
- News en bref
- Test : TechnoDataBase 98
- Test : Doom 2
- Dossier : Les patches de l'Amiga
- Point de vue : Gateway et Phase 5
- Trucs et astuces
- 4ème partie des conneries du PC
- Les bonnes adresses
- Petites annonces

Obligement n\textdegree{}10 :

~~~~~

Pour ce numéro, Daniel Labriet fait son entrée dans l'équipe, il réalise les illustrations. Ce numéro a un design différent des autres précédents et encore ←
plus
de rubriques.

- Nouvelles des membres d'Obligement
- News en bref
- Preview : AmiFrench
- Test : WordWorth 7
- Test : Ultimate Super Skidmarks
- Reportage : AmigaShow 98 en Belgique
- En pratique : Programmation en E
- Point de vue : L'annonce de Gateway au WOA
- Les conneries du PC (5ème partie)
- Le coin du DP
- Les bonnes adresses
- Petites annonces
- Trucs et astuces
- Le Quizz

Obligement n\textdegree{}11 :

~~~~~

Pas moins de 18 rubriques dans ce numéro + un petit programme réalisé par Olivier Adam, notre programmeur de service.

- Nouvelles de quelques membres d'Obligement
  - News en bref
  - Interview : Benjamin Yoris
  - Test : Foundation
  - Test : Genetic Species
  - Test : Amiga Thème
  - Dossier : La compression XPK
  - Dossier : Les virus
  - Point de vue : le jeu sur Amiga, le retour
  - En pratique : Programmation en E (2eme partie)
  - En pratique : Le dessin
-



- Le coin du DP
- Les raisons de détester Microsoft
- Trucs et astuces
- Les bonnes adresses
- Petites annonces
- Le Quizz
- Le coin des blagues

Obligement n\textdegree{}12 :

~~~~~

Jean François Horvath, l'auteur d'Amimag, nous rejoint et rédige une rubrique sur les fanzines. Guille fait son premier article et un accord est passé avec la société ←

Mygale pour nous alimenter en logiciels de test.

- Le trombinoscope
- News en bref
- Interview : Pierre Philippe Launay
- Actualité : L'Amiga OS 3.5
- Test : Samba World Cup
- Test : Flying High Datas Disk 2
- Test : PFS2
- Dossier : les Smileys
- Dossier : La compression XPK
- En pratique : programmation en E (3eme partie)
- En pratique : Le dessin (2eme partie)
- Labo : Les partitions XFH
- Labo : Executive
- Labo : Les tours
- Le coin du DP
- Les raisons de détester Microsoft (2eme partie)
- Trucs et astuces
- Les bonnes adresses
- Petites annonces
- Le quizz
- Blagues n Rigolos

Obligement n\textdegree{}13 :

~~~~~

Comme pour le N\textdegree{}12, les délais entre les pages ont été réduits. Cela ←  
profite

surtout aux possesseurs de petites config. Toady arrive dans l'équipe en tant que musicien.

- Le Trombinoscope
  - Actualité : Cologne 98
  - News en Bref
  - Interview : Sebastien D'heeger
  - Test : Fantastic Dreams
  - Test : Time of Reckoning
  - Test : OnEscapee
  - Le coin du DP
  - Labo : Enforcer
  - Labo : KingCON
  - Labo : Scannerisation
-

- Labo : Xpkatana
- Les raisons de detester Micro\$oft (3eme partie)
- Trucs et astuces
- Les Fanzines
- Le shopping chez Mygale
- Les bonnes adresses
- Petites annonces
- Le Quizz
- Blagues N Rigolo's

Obligement n\textdegree{}14 :

~~~~~

Ce numéro est le premier de la série développé en Blitz Basic. Pour une première, c'est plutôt un succès. Pour des raisons de programmation, le quizz n'est pas ←
présent
dans ce numéro 14.

- Le trombinoscope
- News en bref
- Actualité : les projets G3/G4
- Interview : Jérôme Chesnot
- Preview : DPixels
- Test : Orgasmiga
- Test : Eat the whistle
- Test de Zombie Massacre
- Test : DigiBoosterPro
- Point de vue : les conversions de jeux sur Amiga
- Dossier : les bidouilles Hardware
- Labo : les petits utilitaires d'XPK
- Comparatif : Graveur Vs Zip
- Le coin du DP
- Les raisons de détester Micro\$oft (4eme partie)
- Trucs et astuces
- Les petites annonces
- Le shopping chez Mygale
- Petites annonces
- Blagues N Rigolo's

Obligement n\textdegree{}15 :

~~~~~

Un accord est passé avec Acid OZine. Les anciens numéros d'Obligement sont ←  
distribués  
sur la disquette de couverture de leur fanzine. Le quizz fait son retour.

- Le trombinoscope
  - News en bref
  - Reportage : la Ukonx Party 99
  - Interview : Bruce Lepper
  - Test : Napalm
  - Test : CybergraphX V4
  - Test : Gunbie
  - Dossier : les imprimantes Lasers
  - Comparatif : Octamed Sound Studio contre DigiBooster Pro
  - Point de vue : l'Amiga est il une drogue ?
  - En pratique : la startup Séquence
-

- Labo : Multi User
- Le coin du DP
- Trucs et astuces
- Les bonnes adresses
- Les fanzines
- Petites annonces
- Le shopping chez Mygale
- Blagues N Rigolo's
- Le Quizz !

Obligement n\textdegree{}16 :

~~~~~

Fred Perniceni nous rejoint. Sinon, peu de chose a dire sur ce numéro.

- Le trombinoscope
- News en bref
- Reportage : l'Amiga Show 99
- Interview : Yann Serra
- Test : Hexen
- Test : Amiga Writer
- Test : Vulcanology
- Test : Descent
- Dossier : les modems
- En pratique : Photogenics 2
- En pratique : Dopus Magellan 2
- En pratique : configurer NewIcon
- Labo : Mame
- Labo : gravage de cédérom en IDE
- Le coin du DP
- Special : Les mangas
- Les trucs et astuces
- Les petites annonces
- Le shopping chez Mygale
- Blagues N Rigolo's
- Le Quizz !

1.7 Abonnement

Abonnement :

~~~~~

Il existe deux possibilités :

- Un numéro d'Obligement en version disquette coûte 15 FF et un abonnement sur 1 ↔  
an  
(6 numéros) vaut 90 FF. Cet argent sert a payer les disquettes, les enveloppes ↔  
et les  
timbres nécessaires pour l'envoi via la voie postale.
- La version en archive LHA transmise via internet est gratuite. L'abonnement sur ↔  
1  
an (ou plus !) est également gratuit.

## 1.8 Contributions

Contributions :  
 ~~~~~

Obligement a le statut de giftware ou, en francais, cadeaugiciel. Cela signifie ←
 que
 si vous lisez notre fanzine, vous pouvez nous envoyer, en échange, un cadeau. Nous
 acceptons tous types de cadeaux : logiciels Amiga, créations musicales ou ←
 graphiques,
 mais aussi contributions financières.

De plus, si vous souhaitez participer au fanzine (écrire un article, une news, ←
 un
 point de vue,...) envoyez nous tous ça à notre adresse ! Nos petites annonces sont
 gratuites et utilisables a volonté, alors si vous avez quelque chose a vendre ou a
 acheter, nous sommes la pour ça !

Nous attendons aussi vos critiques et compliments !

1.9 Bogues et autres problemes

Bogues et autres problèmes :
 ~~~~~

Si Obligement ne se lance pas, voici quelques conseils pour y remédier :

- Les numéros 7, 8 et 9 doivent être installés en Ram. Une installation sur ←  
 disque  
 dur nécessitera une assignation, voire une modification du script "main".
- Dans les n\textdegree{}8 à 13, il se peut que le fanzine apparaisse ←  
 systématiquement en écran  
 entrelacé. La cause est que vous avez Scala d'installer sur votre disque et que sa  
 configuration n'est pas bonne. Pour remédier au problème, éditer le fichier  
 ScalaMM.config qui figure dans sys:prefs/env-archive/scala et à la ligne LACEALL,  
 mettre l'argument OFF.
- Certains Obligement sont lents : vous avez un processeur inférieur au 68030  
 à 50 Mhz.
- Obligement ne se lance pas : regardez bien si vous avez au moins 1.5 Mo de Chip ←  
 Ram.
- Obligement ne s'affiche pas dans la bonne résolution d'écran : cela vient du ←  
 faite  
 que le fanzine doit être affiché en AGA 640\*256. Les résolutions avec cartes ←  
 graphiques  
 ne sont pas encore soutenues.

## 1.10 Contacter les auteurs

---

Contactez les auteurs :

~~~~~

Voici nos coordonnées :

David BRUNET
11 e rue de bellevue
21000 Dijon
tel : 03.80.45.43.90

L'e-mail est provisoirement arrêté, il reviendra à une date ultérieure.